

CÓMO JUGAR

FLUXX®

Esquema Básico:



Para Comenzar:

Coloca la carta que dice "Reglas Básicas" al centro de la mesa, mezcla la baraja, y reparte tres cartas a cada jugador. Coloca la baraja boca abajo junto a la carta de "Reglas Básicas," éste será el montón del cual tomaremos cartas nuevas (montón de Encarte). Al comienzo del juego no habrá una "Meta" ni "Reglas Nuevas" sobre la mesa todavía.

La persona que tome una carta primero es la que comienza el juego. Se siguen las "Reglas Básicas" y se adapta el juego conforme "Reglas Nuevas" sean jugadas. Los jugadores toman turnos, en dirección de las manecillas del reloj, tomando y jugando las cartas indicadas, hasta que alguien cumpla con la "Meta" en juego. Nuevos jugadores pueden comenzar a jugar en cualquier momento. Se les reparten sus tres primeras cartas en cuanto quieran jugar.

Si el montón de Encarte se termina, toma el montón de Descarte, mézclalo, y colócalo boca abajo para formar el nuevo montón de Encarte. Continúen jugando. Si no estás seguro de cómo se juega una carta, lee lo que la carta indica en voz alta y luego júégala.

¿Qué hacer en tu turno?

- 1) Toma el número de cartas requeridas en éste momento.
- 2) Juega el número de cartas requeridas en éste momento.
- 3) Para cumplir con el "límite de mano" (si existe), de las cartas que tienes en tu juego (mano) coloca las necesarias en el montón de descarte.
- 4) Para cumplir con el "límite de Cosas" (si existe), de las Cosas que tienes sobre la mesa, coloca las necesarias en el montón de descarte. continúa...

Tipos de Cartas:

REGLAS BÁSICAS: Este es el punto de partida, la base sobre la cual se desarrolla el resto del juego. Estas reglas iniciales serán sustituidas por “Reglas Nuevas” durante el transcurso del juego, pero ésta carta debe permanecer en la mesa todo el tiempo. Las “Reglas Básicas” son: en tu turno, toma una y juega una carta (no hay límite de mano ni de “Cosas”).

REGLA NUEVA: Para jugar una “Regla Nueva”, colócala boca arriba junto a las “Reglas Básicas”. Si ésta contradice a otra “Regla Nueva” que esté en juego, coloca la “Regla Nueva” anterior en el montón de descarte. Las “Reglas Nuevas” entran en efecto inmediatamente, de manera que todos los jugadores deben seguir inmediatamente las indicaciones de la “Regla Nueva”. Esto, a menudo, hará que el jugador en turno tome o juegue cartas adicionales, o hará que los otros jugadores tiren alguna “Cosa” o cartas de su juego (mano) en el montón de descarte.

META: Para jugar una “Meta” colócala boca arriba, al centro de la mesa. Si hay otra “Meta” sobre la mesa, descártala. Al comienzo del juego no hay ninguna “Meta”, de manera que nadie puede ganar hasta que se juegue una.

COSA: Para jugar una “Cosa”, tómalas de tu juego (mano) y colócala boca arriba, sobre la mesa, frente a ti. Puesto que para ganar la mayoría de las “Metas” requieren que juegues una pareja de “Cosas” en particular, jugar “Cosas”, en general, es algo bueno.

ACCIÓN: Las cartas de “Acción” se usan una sola vez y luego se descartan. Sigue las instrucciones que la carta indique, y luego, colócala en el montón de descarte. Algunas “Acciones” requerirán que cartas adicionales sean jugadas, todo lo que suceda como resultado de una carta de “Acción” será considerado como “una jugada”. También es posible que una “Acción” no tenga ningún efecto en el juego.

¿Qué es Descartar?

Descartar una carta no es lo mismo que jugarla. Cuando una carta se descarta se tira en el montón de descarte. Cuando una carta se juega, todas las instrucciones en la carta se deben seguir, si es posible. No se pueden descartar cartas no deseadas; solamente se descarta si hay un Límite de Mano. (Esto quiere decir que puedes verte forzado a jugar una carta que haga ganar a otra persona.)

¿Quién Gana?

El juego continúa hasta que un jugador cumpla con las condiciones de la “Meta” que esté en juego. El jugador gana inmediatamente sin considerar de quién sea el turno.

Mezcolanzas

¿Te sientes creativo/a? Puedes obtener un paquete de nuestras cartas “Fluxx Blanxx”. Son cartas de Fluxx parcialmente en blanco. Usa un marcador permanente y ¡añade tus propias ideas locochonas al juego! ¡También puedes mezclar distintas versiones de Fluxx! Fluxx Original, EcoFluxx, Family Fluxx y Fluxx Español ya que todas tienen el mismo diseño en el lomo.

Disponibles en tiendas de juegos:

roster.LooneyLabs.com

Visita nuestro sitio web:

www.LooneyLabs.com



Looney Labs Marca Registrada, 2006 por Looney Labs, Inc.

Diseño del juego de Andrew Looney. Arte de Alison Looney.

Adaptación al Español de Luisa F. Robles.

P.O. Box 761, College Park, MD, 20741.

Pieza #LOO-001-ES ISBN 1-929780-57-5